

# **LAPORAN PENELITIAN**

## **PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN ONDERDIL MOBIL PADA ERAMANDIRI MOTOR BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN JAVASCRIPT DAN MONGO DB**



TIM PELAKSANA :

1. Nur Hanifah NIDN 0326059206 (Ketua / Dosen)
2. Anisah NIM. 19171072004 (Mahasiswa)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO  
JAKARTA  
TAHUN 2020**

**LEMBAR PENGESAHAN  
LAPORAN PENELITIAN**

- A. Judul Kegiatan : PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN ONDERDIL MOBIL  
PADA ERAMANDIRI MOTOR BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN JAVASCRIPT DAN MONGO DB
1. Program : Fakultas Teknologi Industri
  2. Ketua Pelaksana :  
Nama : Nur Hanifah  
NIDN : 0326059206  
Program Studi : Sistem Informasi
  3. Anggota :
    - 1) Nama : Anisah  
NIDN/NIM : 19171072004  
Program Studi : Sistem Informasi
    - 2) Lokasi : Jakarta
  4. Lama Pelaksanaan: 6 (bulan)
  5. Tanggal/Tahun : September 2018 s/d Februari 2019
  6. Biaya : Rp 3.500.000

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Industri

Jakarta, 03 Februari 2020  
Menyetujui,  
Kepala LPPM,

**(Dr. Suryadi, S.T, M.T)**  
NIDN : 0302046907

**(Sigit Wibisono, S.T., M.T.)**  
NIDN : 0314116301

Kepada  
Yth. **Kepala LPPM ITBU**  
Di Jakarta

Dengan hormat,  
Dalam rangka memenuhi kewajiban Tri Dharma Perguruan Tinggi, maka bersama ini kami mengajukan proposal penelitian untuk Semester Ganjil TA. 2019-2020:

a. Judul : PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN ONDERDIL MOBIL  
PADA ERAMANDIRI MOTOR BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN JAVASCRIPT DAN MONGO DB

b. Tim Peneliti:

1. Ketua  
Nama : Nur Hanifah  
NIDN : 0326059206  
Prodi : Sistem Informasi

2. Anggota

3. Nama : Anisah  
NIDN/NIM : 19171072004  
Prodi : Sistem Informasi

c. Lokasi : Jakarta

d. Lama Pelaksanaan: 6 (bulan)

e. Tanggal/Tahun : September 2019 s/d Februari 2020

Biaya : Rp 3.500.000

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan bantuannya, kami ucapkan terima kasih.

Menyetujui,  
Kaprosdi Sistem Informasi

Jakarta, 03 Februari 2020  
Yang mengajukan,

(Aji Nurrohman S.Kom, MMSI)  
NIDN: 0324078802

(Nur Hanifah, S.Kom, MMSi)  
NIDN: 0326059206

## **KATA PENGANTAR**

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya, sehingga penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Shalawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada suri tauladan umat, Rasulullah Muhammad SAW.

Penyusunan penelitian ini dilakukan Bersama mahasiswa program studi Sistem Infotmasi pada Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Budi Utomo Jakarta Dengan judul skripsi ini adalah “Pembuatan Aplikasi Penjualan Onderdil Mobil Pada Eramandiri Motor Berbasis Website Menggunakan Javascript dan Mongo DB”.Akhir kata Penulis berharap laporan penelitian yang penulis susun ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan serta wawasan bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Penyusunan penelitian ini masih terdapat kekurangan, dari jauh dari sempurna sehingga saran dan kritik yang berguna dari pembaca. Akhir kata semoga skripsi dapat memberikan sedikit wacana dan bermanfaat bagi kita semua.

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Jakarta, Maret 2020

**Peneliti**

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan .....	i
Surat Pengajuan Penelitian .....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Daftar Isi .....	iv
Daftar Gambar .....	v
BAB I    PENDAHULUAN .....	1
BAB II    TINJAUAN PUSTAKA .....	2
BAB III    METODE PENELITIAN .....	3
BAB IV    HASIL PEMBAHASAN .....	4
DAFTAR PUSTAKA .....	7

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Tampilan Form Login.....	4
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama.....	4
Gambar 4.3 Halaman Detail Produk .....	4
Gambar 4.4 Tampilan Form Pengiriman .....	5
Gambar 4.5 Tampilan Invoice .....	5
Gambar 4.6 Tampilan Manajemen Pesanan.....	5
Gambar 4.7 Tampilan Manajemen Produk.....	6

# **BABI**

## **PENDAHULUAN**

Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini adalah bahasa pemrograman javascript. Javascript dapat membuat segala sesuatu dapat dipakai diberbagai platform. Mulai dari desktop, website dan mobile. Bahkan Javascript yang tadinya hanya digunakan disisi client, saat ini Javascript dapat digunakan disisi server dengan menggunakan node js. Untuk memdahkan seseorang developer dalam membuat aplikasi maka dibutuhkan yang namanya framework ataupun library. *Framework* atau *library* ini sangat membantu *developer* dalam menghemat waktu, biaya, sedikit bug dan mempercepat pembuatan aplikasi. Salah satu *framework* atau *library javascript* yang saat ini populer adalah *React.js* dan *Express.js*.

E-commerce semakin diminati karena beberapa keunggulan, seperti biaya operasional yang relatif murah dan kemudahan untuk melakukan manajemen barang yang diperdagangkan serta kemudahan dalam penyusunan laporan yang diperlukan, karena data yang ada adalah data pasti dengan perhitungan yang akurat. Selain itu terdapat pula kemudahan dari sisi konsumen, misalnya pembeli hanya dengan dari rumah atau dimana pun berada, dapat melihat produk-produk pada layar komputer, mengakses informasinya, memesan, dan membayar dengan pilihan yang tersedia. E-commerce perannya sangat vital dikalangan dunia bisnis berbasis komputer dan website, karena e-commerce dapat membantu dalam memecahkan masalah pada proses kerja, proses transaksi antara penjual dan pembeli yang menjadi lebih efisien, dan dengan kecepatan jangkauan. Kemudahan yang diberikan melalui layanan e-commerce tentunya dapat memberikan keuntungan pada semua pihak.

Eramandiri Motor merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang onderdil otomotif mobil yang beralamat di Jalan Swadaya 8 123 Pulogebang sejak tahun 2000-an menawarkan produk onderdil otomotif mobil dengan kualitas yang masih baik. Saat ini penjualan produk sasaran pangasanya adalah para pemain otomotif mobil yang membutuhkan onderdil yang dibutuhkan. Mekanisme penjualan yang dipakai Eramandiri Motor masih menggunakan cara konvensional, yaitu pembeli langsung datang untuk melihat dan membeli produk. Masalah ini dirasa sangat menghambat perkembangan penjual produk dan omzet dari Eramandiri Motor.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1. Penjualan**

Penjualan merupakan salah satu kegiatan yang dilakukan perusahaan untuk mempertahankan bisnisnya untuk berkembang dan untuk mendapatkan laba atau keuntungan yang diinginkan. Menurut M Nafarin (2009:166) Penjualan juga berarti proses kegiatan menjual, yaitu dari kegiatan penetapan harga jual sampai didistribusikan ke tangan konsumen.

#### **2.2. Aplikasi**

Menurut Noviansyah (2008:56), aplikasi adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi suatu pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu. Aplikasi adalah suatu sub kelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan tugas yang diinginkan pengguna. Istilah aplikasi berasal dari Bahasa Inggris application yang berarti penerapan, lamaran ataupun penggunaan. Sedangkan secara istilah pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju.

#### **2.3 Javascript**

JavaScript pertama kali dikembangkan oleh Brendan Eich dari Netscape di bawah nama Mocha, yang nantinya namanya diganti menjadi LiveScript, dan akhirnya menjadi JavaScript. JavaScript merupakan salah satu teknologi inti World Wide Web selain HTML dan CSS. JavaScript membantu membuat halaman web interaktif dan merupakan bagian aplikasi web yang esensial.



## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Jenis Penelitian**

Berangkat dari teori menuju data, dan berakhir pada penerimaan atau penolakan terhadap teori yang digunakan. Adapun dalam penelitian kualitatif peneliti bertolak dari data, memanfaatkan teori yang ada sebagai bahan penjelas, dan berakhir dengan suatu teori. Penelitian kualitatif dilakukan pada kondisi alamiah dan bersifat penemuan. Dalam penelitian kualitatif, peneliti merupakan instrumen kunci. Oleh karena itu, peneliti harus memiliki bekal teori dan wawasan yang luas jadi bisa bertanya, menganalisis, dan mengkonstruksi objek yang diteliti menjadi lebih jelas. Penelitian ini lebih menekankan pada makna dan terikat nilai. Penelitian kualitatif digunakan jika masalah belum jelas, mengetahui makna yang tersembunyi, untuk memahami interaksi sosial, mengembangkan teori, memastikan kebenaran data, dan meneliti sejarah perkembangan.

#### **3.2 Metode Pengumpulan Data**

##### **3.2.1 Wawancara**

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara pengumpul data terhadap narasumber.

Wawancara ini dilakukann degan cara melakukan diskusi dengan Bapak Bani Zahra sebagai pemilik usaha Eramandiri Motor. Mengenai segala kebutuhan yang diperlukan dalam perancangan sistem. Sehingga dapat mengetahui kebutuhan yang diperlukan untuk membuat website penjualan Eramandiri Motor. Studi Literatur

##### **3.2.2 Studi Pustaka**

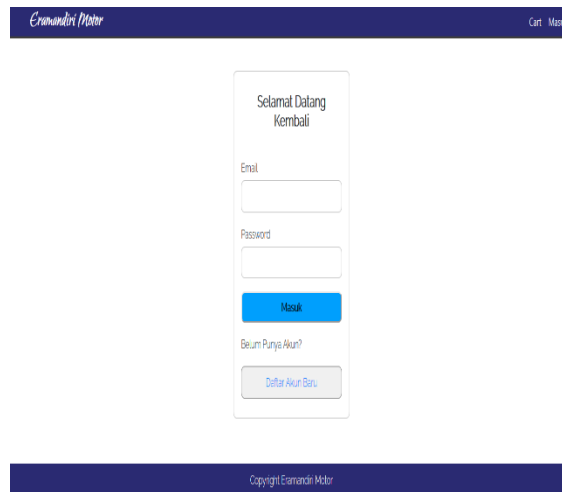
Peneliti membaca buku-buku yang dapat membantu peneliti mekakukan penelitian untuk memperoleh data yang relevan. Tinjauan literatur digunakan sebagai bagian dari komponen teknik pengumpulan data. Studi pustaka yang dilakukan dalam penelitian ini dengan cara melihat, membacam mencatat dan mengutip kepada suatu hasil penulisan penelitian dan dijadikan referensi data dalam pemecahan suatu masalah. Bentuk dari hasil penelitian dan penulisan bisa berbentuk buku kamus, buku jurnal, abstract journal, review jurnal dan lain sebagainya. Semua referensi dapat dilihat pada daftar pustaka.

# BAB IV

## HASIL PEMBAHASAN

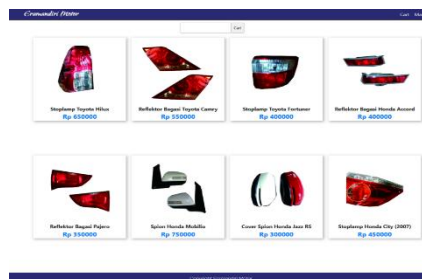
### 4.1 Implementasi Form Login Admin / User

Menampilkan tampilan halaman login untuk admin maupun user di website Eramandiri Motor.



Gambar 4.1 Tampilan Form Login  
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

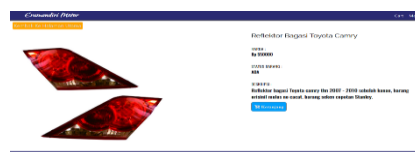
### 4.2 Implementasi Halaman Utama



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama  
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

### 4.3 Implementasi Detail Produk

Menampilkan halaman detail produk pada website Eramandiri Motor.



Gambar 4.3 Halaman Detail Produk  
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

#### 4.4 Implementasi Pengiriman

Menampilkan tampilan halaman pengiriman pada website Eramandiri Motor.

The screenshot shows a web form for shipping information. The form is titled "Pengiriman" and includes the following fields: "Kota", "Jalan", "Kode Pos", "No. HP", "No. Telp", and "Momen". A blue button labeled "Kirim Pesanan" is positioned at the bottom of the form. The website's header displays "Eramandiri Motor" and a phone number "Call: 0811-4001-1001".

Gambar 4.4. Tampilan Form Pengiriman  
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

#### 4.5 Implementasi Halaman Invoice

Menampilkan halaman Ringkasan pada website Eramandiri Motor.

The screenshot displays an invoice summary. It includes the following information: "Kategori Produk: Motor Mopeda 150 cc", "Nama Produk: Motor Mopeda 150 cc", "Harga: Rp 550000", and "Total: Rp 550000". A blue button labeled "Kirim Pesanan" is located at the bottom right of the summary section. The website header shows "Eramandiri Motor" and "Call: 0811-4001-1001".

Gambar 4.5 Tampilan Invoice  
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

#### 4.6 Implementasi Manajemen Pesanan – Admin

Menampilkan halaman pesanan pada sisi admin di website Eramandiri Motor.

No. Pesanan	ID	STATUS	TOTAL	MELAKUKAN	Aksi
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]
1234567890123456	0000000000000000	AKSI	00000		[Detail] [Edit]

Gambar 4.6. Tampilan Manajemen Pesanan  
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

#### 4.7 Implementasi Manajemen Produk – Admin.

Menampilkan halaman produk pada sisi admin di website Eramandiri Motor.



The screenshot shows the 'Eramandiri Motor' admin dashboard. At the top right, there are links for 'Cat', 'User', and 'Logout'. Below the header is a table with the following columns: 'ID', 'Nama', 'Harga', 'Kategori', 'Status', and 'Tindakan'. The table contains eight rows of product data. Each row has a 'Tindakan' column with 'Edit' and 'Hapus' buttons. At the bottom of the page, there is a footer that says '© 2020 Eramandiri Motor'.

ID	Nama	Harga	Kategori	Status	Tindakan
1	Produk 1	10000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
2	Produk 2	20000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
3	Produk 3	30000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
4	Produk 4	40000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
5	Produk 5	50000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
6	Produk 6	60000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
7	Produk 7	70000	Motor	On	[Edit] [Hapus]
8	Produk 8	80000	Motor	On	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.7. Tampilan Manajemen Produk

Sumber : Penelitian Mandiri 2020

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Dahlan. (2017). Merancang Aplikasi Perpustakaan Menggunakan SDLC. Aceh: Sefa Bumi Persada
- Detara, Thoriq. (2019). Peran Komunikasi Pemasaran Dalam Upaya Peningkatan Volume Penjualan Bisnis Rumah. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Fatmawati. (2013). Studi Komparatif Kecepatan Temu Kembali Informasi di Depo Arsip Koran Suara Merdeka. Semarang: Universitas Diponegoro
- Hadiyati. (2014). Analisis Penjualan Lemari Es Merek Lg Pada PT. LG Electronics Indonesia Cabang Pekanbaru, Jurnal Ilmiah Ekonomi dan Bisnis Unilak. Pekanbaru: Universitas Lancang Kuning.
- Ilyas. (2016). Pendidikan Karakter Melalui Homeschooling, Journal of Nonformal Education. Semarang: Universitas Negeri Semarang
- Juliansyah, Noor. (2017). Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah. Jakarta: PT Fajar Interpretama Mandiri
- Muttaqin, Imam. (2017). Aplikasi Navigasi Objek Wisata Kabupaten Lingga Berbasis Mobile. Riau: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Romdhoni (2012),
- Ramadhani. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Domain Tingkat Dua. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah
- Sujatmiko, Eko. (2012). Kamus Teknologi Informasi dan Komunikasi. Surakarta: Aksara Sinergi Media
- Wahyu, Ganang. (2011). Pengujian Perangkat Lunak Menggunakan Metode Black Box Studi Kasus Exelsa Universitas Sanata Dharma Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Zulkarnain. (2012). Ilmu Menjual (Pendekatan Teoritis & Kecakapan Menjual). Yogyakarta: Graha Ilmu
- [http:// repository .dinamika .ac.id /id /eprint/ 658/7/BAB% 20III.pdf](http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/658/7/BAB%20III.pdf)
- Prajoko. (2019). Jurnal Ilmiah SANTIKA Volume 9 No. 1 Juni Universitas Muhamadiyah Sukabumi