

LAPORAN PENELITIAN

SISTEM INFORMASI PEMETAAN PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN KOTA DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID



TIM PELAKSANA :

1. Sayyid Jamal Al Din NIDN 0330118404 (Ketua / Dosen)
2. HAMZAH NIM. 19171072002 (Mahasiswa)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO
JAKARTA
TAHUN 2020**

**LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PENELITIAN**

- A. Judul Kegiatan : SISTEM INFORMASI PEMETAAN PARIWISATA DAN
KEBUDAYAAN KOTA DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID
1. Program : Fakultas Teknologi Industri
2. Ketua Pelaksana :
- Nama : Sayyid Jamal Al Din
NIDN : 0330118404
Program Studi : Sistem Informasi
3. Anggota :
- 1) Nama : HAMZAH
NIDN/NIM : 19171072002
Program Studi : Sistem Informasi
- 2) Lokasi : Jakarta
4. Lama Pelaksanaan: 6 (bulan)
5. Tanggal/Tahun : September 2018 s/d Februari 2019
6. Biaya : Rp 3.500.000

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Industri

Jakarta, 03 Februari 2020
Menyetujui,
Kepala LPPM,

(Dr. Suryadi, S.T, M.T)
NIDN : 0302046907

(Sigit Wibisono, S.T., M.T.)
NIDN : 0314116301

Kepada
Yth. **Kepala LPPM ITBU**
Di Jakarta

Dengan hormat,

Dalam rangka memenuhi kewajiban Tri Dharma Perguruan Tinggi, maka bersama ini kami mengajukan proposal penelitian untuk Semester Ganjil TA. 2019-2020:

- a. Judul : **SISTEM INFORMASI PEMETAAN PARIWISATA DAN
KEBUDAYAAN KOTA DKI JAKARTA BERBASIS ANDROID**
- b. Tim Peneliti:
 1. Ketua
Nama : Sayyid Jamal Al Din
NIDN : 0330118404
Prodi : Sistem Informasi
 2. Anggota
 3. Nama : HAMZAH
NIDN/NIM : 19171072002
Prodi : Sistem Informasi
- c. Lokasi : Jakarta
- d. Lama Pelaksanaan: 6 (bulan)
- e. Tanggal/Tahun : September 2019 s/d Februari 2020
Biaya : Rp 3.500.000

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan bantuannya, kami ucapkan terima kasih.

Menyetujui,
Kaprodin Sistem Informasi

Jakarta, 03 Februari 2020
Yang mengajukan,

(Aji Nurrohman S.Kom, MMSI)
NIDN: 0324078802

(Sayyid Jamal Al Din, S.E, M.Kom)
NIDN: 0330118404

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah Hirobbil‘Aa‘lamin puja dan puji syukur saya panjatkan atas kehadiran Allah Subhanahu Wa Ta‘ala yang telah memberikan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan penelitian Bersama dengan mahasiswa program studi sistem informasi Insititut Teknologi Budi Utomo.

Akhir kata Penulis berharap laporan Skripsi yang penulis susun ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan serta wawasan bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Wassalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Jakarta, Maret 2020

Peneliti

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------|-----|
| Lembar Pengesahan | i |
| Surat Pengajuan Penelitian | ii |
| Kata Pengantar | iii |
| Daftar Isi | iv |
| Daftar Gambar | v |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 2 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 3 |
| BAB IV HASIL PEMBAHASAN | 4 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 8 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|-------------------------------------------------------------|---|
| Gambar 3.1 Tampilan Diagram Alir Penelitaian..... | 3 |
| Gambar 4.1 Tampilan Tampilan Implementasi Splashscreen..... | 4 |
| Gambar 4.2 Tampilan Implementasi Menu Utama..... | 4 |
| Gambar 4.3 Tampilan Implementasi Menu Tentang Aplikasi..... | 5 |
| Gambar 4.4 Tampilan Implementasi Menu Jenis Wisata..... | 5 |
| Gambar 4.5 Implementasi Daftar Destinasi Wisata..... | 6 |
| Gambar 4.6 Tampilan Implementasi Menuju Lokasi Wisata..... | 6 |
| Gambar 4.7 Tampilan Instagram Enjoy Jakarta..... | 7 |
| Gambar 4.8 Tampilan Website Enjoy Jakarta..... | 7 |

BABI

PENDAHULUAN

Dengan luas 661 km persegi, Jakarta termasuk salah satu kota terbesar di dunia. Sebagai ibukota Republik Indonesia, Jakarta merupakan propinsi mandiri terdiri dari 5 kotamadya yaitu : Jakarta Pusat, Utara, Barat, Timur dan Selatan serta wilayah Kepulauan Seribu.

Kota DKI Jakarta merupakan salah satu destinasi wisata yang cukup baik di Indonesia. Beberapa tempat pariwisata yang terkenal dan biasa dikunjungi oleh para wisatawan lokal dan mancanegara diantaranya adalah Taman Mini Indonesia Indah dan Taman Impian Jaya Ancol (termasuk taman bermain Dunia Fantasi dan Seaworld Indonesia). DKI Jakarta juga memiliki banyak tempat wisata sejarah, yakni berupa museum dan tugu, diantaranya adalah Museum Gajah, Museum Fatahillah dan Monumen Nasional.

Dalam rangka mempromosikan wisata DKI Jakarta kepada para wisatawan Pemerintah Kota DKI Jakarta telah membuat program yang dinamakan “Enjoy Jakarta” dan melakukan promosi melalui media masa seperti surat kabar, brosur serta website, namun metode tersebut dirasa belum cukup membantu para wisatawan dalam mencari informasi tentang tempat pariwisata yang akan dituju.

Penyajian informasi dalam bentuk website dirasa kurang menarik perhatian wisatawan dikarenakan meningkatnya penggunaan smartphone dan tablet di Indonesia turut mendorong kebutuhan masyarakat akan aplikasi mobile. Memanfaatkan kemajuan teknologi mobile.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Daerah Khusus Ibukota DKI Jakarta

Provinsi DKI Jakarta terbagi menjadi 5 wilayah Kota administrasi dan satu Kabupaten administratif, yakni: Kota administrasi Jakarta Pusat dengan luas 47,90 km², Jakarta Utara dengan luas 142,20 km², Jakarta Barat dengan luas 126,15 km², Jakarta Selatan dengan luas 145,73 km², Jakarta Timur dengan luas 187,73 km² dan Kabupaten Administratif Kepulauan Seribu dengan luas 11,81 km². Di sebelah utara membentang pantai sepanjang 35 km, yang menjadi tempat bermuaranya 13 buah sungai dan 2 buah kanal. Di sebelah selatan dan timur berbatasan dengan Kota Depok, Kabupaten Bogor, Kota Bekasi dan Kabupaten Bekasi, sebelah barat dengan Kota Tangerang dan Kabupaten Tangerang, serta di sebelah utara dengan Laut Jawa.

2.2. Definisi Pariwisata

Definisi pariwisata secara umum menurut butir 3, pasal 1 mengenai ketentuan umum dalam UU RI No. 10 tahun 2009 tentang kepariwisataan adalah sebagai berikut: “kepariwisataan adalah keseluruhan kegiatan yang terkait dengan pariwisata dan bersifat multidimensi serta multidisiplin yang muncul sebagai wujud kebutuhan setiap orang dan negara serta interaksi antara wisatawan dan masyarakat setempat, sesama wisatawan, pemerintah, pemerintah daerah, dan pengusaha”, (Pertwi, 2011-2).

2.3. Sistem Informasi

Pengertian sistem menurut Romney dan Steinbart (2015:3), Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiridari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

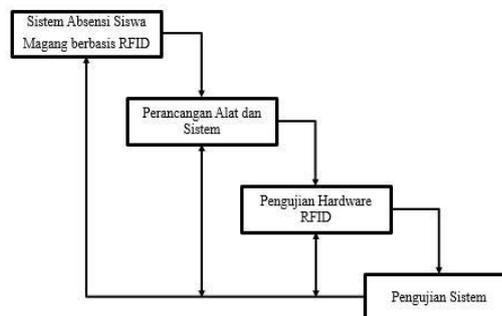
BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Gambaran Umum Aplikasi yang Akan Dibuat

Sistem yang akan dibangun adalah sebuah aplikasi yang diberi nama “Wisata DKI Jakarta” yang dapat diakses menggunakan perangkat mobile/smartphone berbasis android, fungsi dari aplikasi ini adalah memberikan informasi tentang wisata DKI Jakarta, posisi awal keberadaan pengguna serta petunjuk arah menuju lokasi wisata dan informasi event yang ada di Jakarta dengan melihat sosial media Enjoy Jakarta.

Pengguna sistem ini akan dibagi menjadi 2 bagian. Bagian yang pertama adalah administrator sistem yang memiliki tugas untuk mengelola data dan melakukan pengaturan sistem, kemudian bagian yang kedua adalah pengguna akhir (end user), yaitu orang yang menggunakan fasilitas-fasilitas yang disediakan oleh aplikasi Wisata DKI Jakarta.



Gambar 3.1 Dia gram Alir Penelitaian

3.2 Analisis Kebutuhan

Kebutuhan sistem yang diperlukan dan yang digunakan dalam pembuatan sistem ini terdiri dari beberapa bagian, yaitu : kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

3.3 Tahapan Perancangan Sistem

Perancangan aplikasi Wisata DKI Jakarta menggunakan pemodelan Unified Modelling Language (UML) yaitu Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram dan Sequence Diagram.

BAB IV

HASIL PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Splashscreen

Pada tahap implementasi ini memperlihatkan tampilan splashscreen dari aplikasi Wisata DKI Jakarta. Tampilan implementasi.



Gambar 4.1 Tampilan Implementasi Splashscreen
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

4.2 Implementasi Menu Utama

Pada tahap implementasi ini memperlihatkan tampilan menu utama dari aplikasi Wisata DKI Jakarta.



Gambar 4.2 Implementasi Menu Utama
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

4.3 Implementasi Menu Tentang Aplikasi

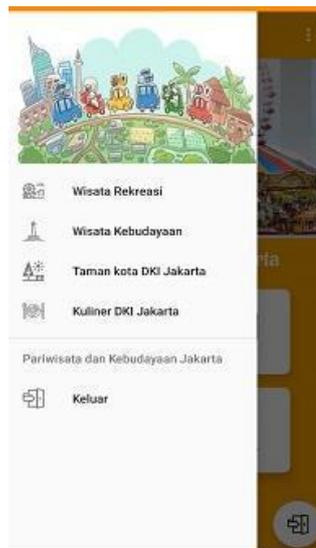
Pada tahap implementasi ini memperlihatkan tampilan menu tentang dari aplikasi Wisata Jakarta.



Gambar 4.3 Implementasi Menu Tentang Aplikasi
Sumber : Penelitian Mandiri 2020

4.4 Implementasi Implementasi Menu Jenis Wisata

Pada tahap implementasi ini memperlihatkan tampilan menu jenis wisata dari aplikasi Wisata DKI Jakarta.



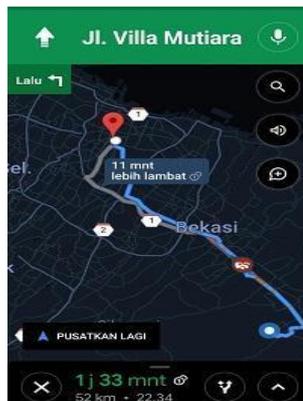
Gambar 4.4. Implementasi Menu Jenis Wisata
Sumber : Penelitian Mandiri 2020



Gambar4.5 Implementasi Daftar Destinasi Wisata
 Sumber : Penelitian Mandiri 2020

4.5 Implementasi Menuju Lokasi Wisata

Pada tahap implementasi ini memperlihatkan rute menuju lokasi wisata dengan google maps yang di panggil oleh aplikasi dengan kordinat yang telah dimasukan kedalam database.



Gambar 4.6 Tampilan Implementasi Menuju Lokasi Wisata
 Sumber : Penelitian Mandiri 2020

4.6 Implementasi Sosial Media Enjoy Jakarta

Memperlihatkan fungsi dari fitur webview yang dapat menampilkan akun sosial media Enjoy Jakarta, dan juga website Enjoy Jakarta. Gambar 4.7 memperlihatkan tampilan Instagram Enjoy Jakarta gambar 4.8 memperlihatkan website tampilan Enjoy Jakarta.



Gambar 4.7. Tampilan InstagramEnjoy Jakarta
 Sumber : Penelitian Mandiri 2020



Gambar 4.8. Tampilan Website Enjoy Jakarta
 Sumber : Penelitian Mandiri 2020

DAFTAR PUSTAKA

Edi Budiman.2016.Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Pengembangan Aplikasi Profil Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. Jurnal ilmiah ilkom 8(3) : 137-138.

Eko Budiyanto.2016. Sistem Informasi Geografis dengan Quantum GIS. Andi Publisher, Jakarta.

Nugroho Adi. 2015. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Metodologi Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

Seng Hansung.2018. Pemrograman Android Dengan ANDROID STUDIO IDE. Andi Publisher, Jakarta.

<https://developers.google.com/>, Juni 2019.

<https://ilmugeografi.com/geografi-teknik/sistem-informasi-geografis>, Juni 2019.

<https://jakarta.go.id/artikel/konten/55/geografis-jakarta>, Mei 2019.

<https://www.artikelsiana.com/2015/09/pengertian-sistem-informasi-ciri-fungsi.html>, Mei 2019.

<https://www.kompasiana.com/ekyputra/561a458e35937359098b4568/sistem-informasi-geografi-gis?page=all>, Juni 2019.

<https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk12-downloads-5295953.html>, Juni 2019

<https://yudihermawan.student.telkomuniversity.ac.id/metode-black-box-testing/>, Juni 2019.