

LAPORAN PENELITIAN

ANALISA PERANCANGAN APLIKASI ONLINE EMPLOYEE RECRUITMENT BERBASIS WEB DI PT SANSYU PRECISION INDONESIA



TIM PELAKSANA :

1. Dannie Febrianto NIDN 0307028903 (Ketua / Dosen)
2. Afif Rizki Ansar NPM. 21171072004 (Mahasiswa)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO
JAKARTA
TAHUN 2021**



YAYASAN BUDI UTOMO
INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO
(ITBU)

Jalan Raya Mawar Merah No. 23, Pondok Kopi, Jakarta Timur
Telp.8611849 – 8511850 Fax. 8613627

Bank : CIMB Niaga

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PENELITIAN

1. Judul Kegiatan : ANALISA PERANCANGAN APLIKASI ONLINE
EMPLOYEE RECRUITMENT BERBASIS WEB
DI PT SANSYU PRECISION INDONESIA
2. Program : Fakultas Teknologi Industri
3. Ketua Pelaksana :
Nama : Dannie Febrianto
NIDN : 0307028903
Program Studi : Sistem Informasi
4. Anggota :
 - 1) Nama : Afif Rizki Ansar
NIDN/NIM : 21171072004
Program Studi : Sistem Informasi
 - 2) Lokasi : Jakarta
5. Lama Pelaksanaan: 6 (bulan)
6. Tanggal/Tahun : September 2021 s/d Februari 2022
7. Biaya : Rp 3.500.000

Jakarta, 02 Februari 2022

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Industri

(Dr. Suryadi, S.T., M.T.)

NIDN : 0302046907

Menyetujui,
Kepala LPPM,

(Dr. Iwan Setyadi, S.T., M.T.)

NIDN : 8913730021



YAYASAN BUDI UTOMO
INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO
(ITBU)

Jalan Raya Mawar Merah No. 23, Pondok Kopi, Jakarta Timur
Telp. 8611849 – 8511850 Fax. 8613627

Bank : CIMB Niaga

Kepada
Yth. **Kepala LPPM ITBU**
Di Jakarta

Dengan hormat,
Dalam rangka memenuhi kewajiban Tri Dharma Perguruan Tinggi, maka bersama ini kami mengajukan proposal penelitian untuk Semester Ganjil TA. 2021-2022:

- a. Judul : ANALISA PERANCANGAN APLIKASI ONLINE
EMPLOYEE RECRUITMENT BERBASIS WEB
DI PT SANSYU PRECISION INDONESIA
- b. Tim Peneliti:
1. Ketua
Nama : Dannie Febrianto
NIDN : 0307028903
Prodi : Sistem Informasi
 2. Anggota
 3. Nama : Afif Rizki Ansar
 4. NIDN/NIM : 21171072004
Prodi : Sistem Informasi
- c. Lokasi : Jakarta
- d. Lama Pelaksanaan : 6 (bulan)
- e. Tanggal/Tahun : September 2021 s/d Februari 2022
Biaya : Rp 3.500.000

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan bantuannya, kami ucapkan terima kasih.

Menyetujui,
Kaprodi Sistem Informasi

(Aji Nurrohman, S.Kom, MMSI)
NIDN: 0324078802

Jakarta, 03 Februari 2022
Yang mengajukan,

(Dannie Febrianto, S.Kom, MMSI)
NIDN: 00307028903

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat & karuniaNya sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini Bersama dengan mahasiswa sistem informasi Institut Teknologi Budi Utomo dengan judul “ANALISA PERANCANGAN APLIKASI ONLINE EMPLOYEE RECRUITMENT BERBASIS WEB DI PT SANSYU PRECISION INDONESIA”.

Akhir kata Penulis berharap laporan penelitian yang penulis susun ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan serta wawasan bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Wassalamu’alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Jakarta, Februari 2022

Peneliti

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	i
Surat Pengajuan Penelitian	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Gambar.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	2
BAB III METODE PENELITIAN	3
BAB IV HASIL PEMBAHASAN	4
DAFTAR PUSTAKA.....	8

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Tampilan Dashboard Aplikasi Gudang	4
Gambar 4.2 Tampilan Pegawai Aplikasi Gudang	4
Gambar 4.3 Tampilan Satuan Barang Aplikasi Gudang	5
Gambar 4.4 Tampilan Jenis Barang Aplikasi Gudang	5
Gambar 4.5 Tampilan Data Barang Aplikasi Gudang.....	6
Gambar 4.6 Tampilan Barang Masuk Aplikasi Gudang	6
Gambar 4.7 Tampilan Cetak Laporan Aplikasi Gudang	7
Gambar 4.8 Tampilan Cetak Laporan Transaksi Barang Masuk Aplikasi Gudang	7
Gambar 4.9 Tampilan Cetak Laporan Transaksi Barang Keluar Aplikasi Gudang	8

BAB I

PENDAHULUAN

Masa pandemi *COVID-19* yang sedang berlangsung saat ini telah membawa banyak perubahan pada aspek kehidupan manusia. Terutama, pada sektor kesehatan dan perekonomian. Untuk sektor perekonomian, banyak perusahaan mengalami kesulitan untuk bertahan hingga harus melakukan pemutusan hubungan kerja terhadap para karyawannya, dalam situasi sulit ini mencari pekerjaan menjadi tantangan tersendiri untuk para pencari kerja.

Sumber Daya Manusia adalah salah satu aset yang sangat penting dalam sebuah perusahaan. HRD atau *Human Resources Deveploment* merupakan divisi khusus yang bertugas untuk mengelola sumber daya manusia dan komponen yang penting dari sebuah bisnis, terlepas dari besarnya perusahaan. HRD bertugas memaksimalkan produktivitas karyawan dan melindungi perusahaan dari masalah apa pun yang mungkin timbul dalam angkatan kerja. Tanggung jawab HRD mencakup kompensasi dan tunjangan, perekrutan, pemberhentian, dan selalu mengikuti undang-undang yang dapat mempengaruhi perusahaan dan karyawannya. Semua rangkaian seleksi atau rekrutmen karyawan akan dilaksanakan oleh departemen ini. Selain melakukan proses rekrutmen karyawan, HRD juga memiliki tugas meliputi seluruh aspek yang berkaitan tentang keberlangsungan karyawan di suatu perusahaan.

Surat Lamaran Pekerjaan adalah jenis surat fisik bersifat resmi yang diajukan seseorang ke perusahaan atau instansi agar diterima bekerja sebagai karyawan dan salah satu syarat wajib yang diperlukan HRD untuk menyeleksi calon karyawan baru. Surat lamaran yang ada di perusahaan PT Sansyu Precision Indonesia masih dilakukan secara konvensional, dimana surat lamaran pekerjaan masih dalam bentuk fisik yang ditulis tangan dengan media kertas dan dikirim melalui kantor pengiriman dokumen resmi ke perusahaan yang dituju. Hal tersebut menimbulkan kontak langsung antara dokumen atau berkas lamaran dari pihak pelamar ke pihak HRD.

Seiring dengan perkembangan teknologi, dibutuhkan sebuah aplikasi untuk memudahkan bagian HRD di perusahaan PT Sansyu Percision Indonesia dalam merekrut karyawan tanpa harus mengirimkan dokumen surat lamaran fisik dan memudahkan bagian HRD tanpa harus memasukan data kembali ke dalam *database* perusahaan. Oleh karena itu penulis membuat sebuah aplikasi dengan tujuan membantu bagian HRD dalam melakukan perekrutan karyawan baru.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. PHP

Menurut (Maimunah, 2017)[3] “Pengertian Pemrograman PHP singkatan dari Hypertext Preprocessor yaitu bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embeded scripting). PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client.

2.2. MySQL

Menurut (Madcoms, 2016)[5], ”MySQL adalah sistem manajemen database SQL yang bersifat Open Source dan paling populer saat ini. Sistem database MySQL mendukung beberapa fitur seperti multithreaded, multi-user, dan SQL database management system (DBMS).

2.4 Framework CodeIgniter

CodeIgniter menjadi sebuah framework PHP dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web.

Selain ringan dan cepat, CodeIgniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih CodeIgniter sebagai framework pilihannya. Karena kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh CodeIgniter, pembuat PHP Rasmus Lerdorf memuji CodeIgniter di frOSCon (Agustus 2008) dengan mengatakan bahwa dia menyukai CodeIgniter karena *“it is faster, lighter and the least like a framework”*.

2.5 Metode Pengembangan SDLC (System Development Life Cycle)

Menurut (Rosa & Shalahuddin, 2018)[6], mengemukakan bahwa : SDLC atau System Development Life Cycle adalah proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan best practice atau cara-cara yang sudah teruji baik).

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem pada penelitian ini adalah SDLC (*Software Development Life Cycle*) dengan model *Waterfall*. *Waterfall* adalah pendekatan SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak (*software*). SDLC adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analisis sistem dan programmer dalam membangun sistem informasi dan metode dalam mengembangkan sistem. Sistem yang dibangun dengan menggunakan SDLC akan memudahkan dalam mengidentifikasi masalah dan merancang sistem sesuai kebutuhan dalam menyelesaikan permasalahan tersebut. Salah satu SDLC yang paling sering digunakan dalam pengembangan sistem yaitu SDLC *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan suatu metode dalam pengembangan *software* dimana pengerjaannya harus dilakukan secara berurutan yang dimulai dari tahap perencanaan konsep, pemodelan atau *design*, implementasi, pengujian dan pemeliharaan.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah teknik atau cara yang dilakukan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

Adapun metode pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini adalah teknik observasi, teknik wawancara dan teknik studi pustaka.

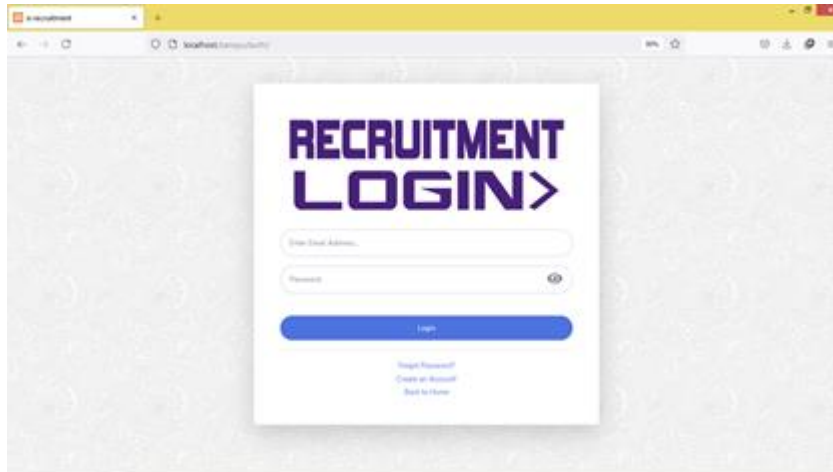
Periode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis selama satu bulan lebih, yaitu dimulai semenjak minggu ke kedua dibulan Mei 2021 sampai dengan di minggu ke dua bulan Juli 2021, selanjutnya penulis melakukan perancangann pembuatan sistem yang membutuhkan waktu lebih dari dua bulan, Perancangan sistem dimulai dari bulan Mei 2021 sampai dengan Juli 2021. Setelah perancangan sistem selesai dibuat, maka penulis melakukan implementasi dan sosialisasi terkait dengan penggunaan aplikasi *Employee Recruitment* kepada Sumber Daya Manusia (SDM) yang dilakukan kurang lebih satu bulan.

BAB IV

HASIL PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Tampilan Login

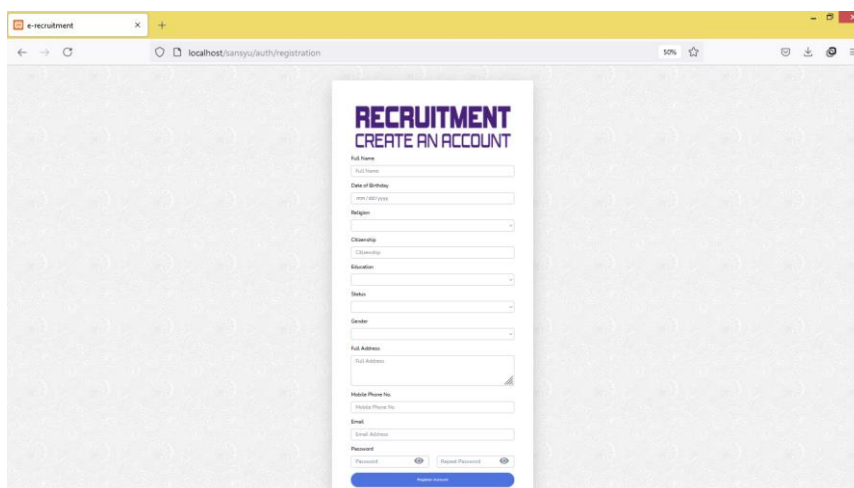
Berikut implementasi untuk *login* pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 4.1 Tampilan Login
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

4.2 Implementasi Tampilan Registrasi

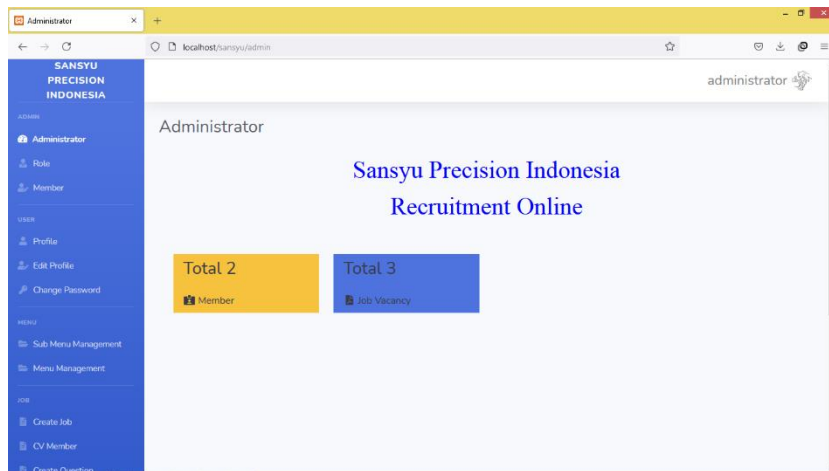
Berikut implementasi untuk registrasi pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 4.2 Tampilan Registrasi
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

4.3 Implementasi Tampilan Administrator

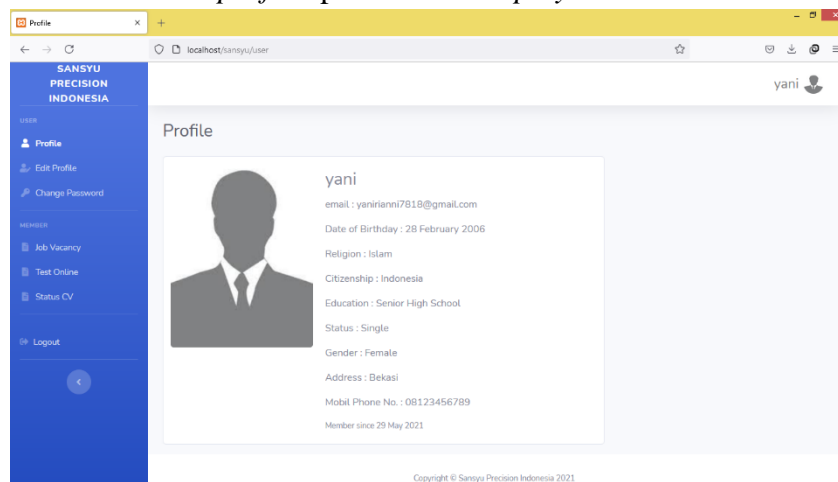
Berikut implementasi untuk administrator pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 4.3 Tampilan Administrator
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

4.4 Implementasi Tampilan Profile

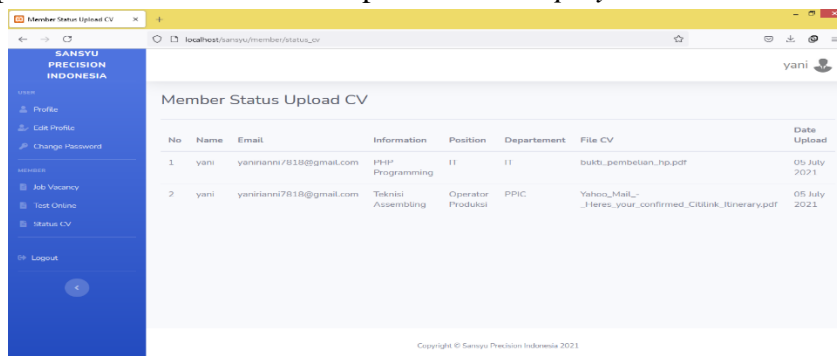
Berikut implementasi untuk *profile* pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 4.4 Tampilan Profile
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

4.5 Implementasi Tampilan Status CV

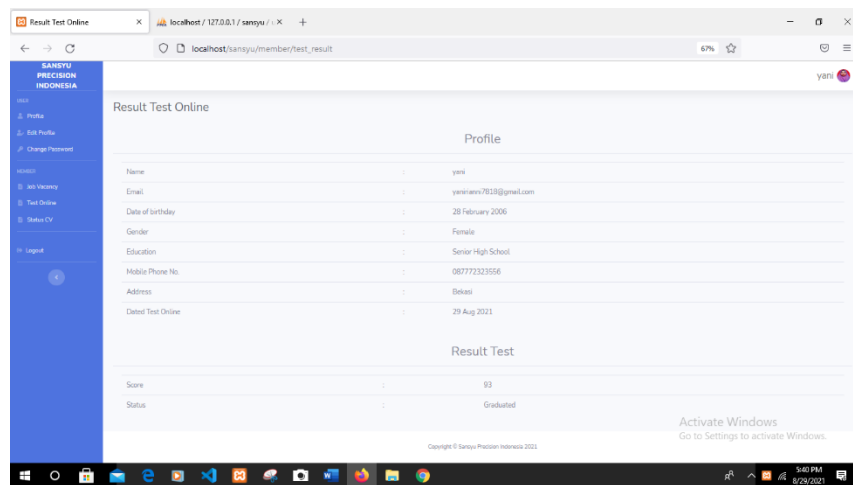
Berikut implementasi untuk status *CV* pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 4.5 Tampilan Status CV
Sumber : Penelitian Mandiri 2021.

4.6 Implementasi *Result Test Online Member*

Berikut implementasi untuk *result test online member* pada sistem *employee recruitment*.



Gambar 4.6 Tampilan *Result Test Online Member*
Sumber : Penelitian Mandiri 2021

DAFTAR PUSTAKA

- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.
- A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung.
- Ai Tusi Fatimah, Adang Effendi , dan Asep Amam, KONEKSI MATEMATIS PADA KONSEP EKONOMI (PERMINTAAN DAN PENAWARAN). Jurnal Teori dan Riset Matematika (TEOREMA) Volume 2 No. 2.
- Hidayatullah, Priyanto, dan Jauhari Khairul Kawistara. 2017. Pemrograman WEB. Bandung. Informatika Bandung.
- <https://idcloudhost.com/panduan/mengenal-apa-itu-framework-codeigniter/>
- Irmayani, Windi dan Eka Susyati. 2017. “Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek.” JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA Vol.1.
- Kesuma, Ryan Latifahul Khasanah.Wijianto.Ragil (2018) Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Online Berbasis Web Pada PMI Kabupaten Purbalingga. Jurnal Evolusi Volume 6 No 2.
- Madcoms. 2016. Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL.Yogyakarta: Andi
- Maimunah, Dini Luigi dan Ade Ferdiansyah. 2017.”Rancang Bangun Sistem Pelayanan Data Pelanggan (Xibar) Berbasis Online”. Jurnal Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia.ISSN: 2302-3805.
- Moh Afdhol Rizal, Titik Misriati (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web Pada Toko Uj Outlet. Jurnal SISFOKOM. Volume.7 No.1
- Setiawan, & Khairuzzaman. (2017). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Proyek: Sistem Informasi Kontraktor. Jurnal Khatulistiwa Informatika, Volume 2.
- Shildah, Rohmawati. 2016. Pengendalian Bahan Baku Bare Core dalam Menjamin Kontinuitas Produksi pada PT Papan Jaya di Lumajang. Skripsi Tidak Diterbitkan. Universitas Jember: Jember.
- Solichin, Ahmad. 2016. Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Jakarta: Budi Luhur.
- Wibawanto, Wanda (2017). Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif