

# **LAPORAN PENELITIAN**

## **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS SEPEDA MOTOR GSX OWNER CLUB BERBASIS WEBSITE**



**TIM PELAKSANA :**

1. Meta Eri Safitri NIDN 0323049101 (Ketua / Dosen)
2. HENDI SUNARDI NIM. 19171072014 (Mahasiswa)

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO  
JAKARTA  
TAHUN 2020**



**YAYASAN BUDI UTOMO**  
**INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO**  
**(ITBU)**


Jalan Raya Mawar Merah No. 23, Pondok Kopi, Jakarta Timur  
Telp.8611849 – 8511850 Fax. 8613627

Bank : CIMB Niaga

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PENELITIAN**

1. Judul Kegiatan : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS SEPEDA MOTOR GSX OWNER CLUB BERBASIS WEBSITE
2. Program : Fakultas Teknologi Industri
3. Ketua Pelaksana :  
Nama : Meta Eri Safitri  
NIDN : 0323049101  
Program Studi : Sistem Informasi
4. Anggota :
  - 1) Nama : Hendi Sunardi  
NIDN/NIM : 19171072014  
Program Studi : Sistem Informasi
  - 2) Lokasi : Jakarta
5. Lama Pelaksanaan: 6 (bulan)
6. Tanggal/Tahun : Februari 2020 s/d Agustus 2020
7. Biaya : Rp 3.500.000

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknologi Industri

  
**(Dr. Suryadi, S.T, M.T)**  
NIDN : 0302046907

Jakarta, 03 Agustus 2020  
Menyetujui,  
Kepala LPPM,

**(Sigit Wibisono, S.T., M.T.)**  
NIDN : 0314116301



**YAYASAN BUDI UTOMO**  
**INSTITUT TEKNOLOGI BUDI UTOMO**  
**(ITBU)**

Jalan Raya Mawar Merah No. 23, Pondok Kopi, Jakarta Timur  
Telp. 8611849 – 8511850 Fax. 8613627

Bank : CIMB Niaga

Kepada  
Yth. **Kepala LPPM ITBU**  
Di Jakarta

Dengan hormat,  
Dalam rangka memenuhi kewajiban Tri Dharma Perguruan Tinggi, maka bersama ini kami mengajukan proposal penelitian untuk Semester Genap TA. 2019-2020:

- a. Judul : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
KOMUNITAS SEPEDA MOTOR GSX OWNER CLUB  
BERBASIS WEBSITE
- b. Tim Peneliti:
1. Ketua  
Nama : Meta Eri Safitri  
NIDN : 0323049101  
Prodi : Sistem Informasi
  2. Anggota
  3. Nama : Hendi Sunardi  
NIDN/NIM : 19171072014  
Prodi : Sistem Informasi
- c. Lokasi : Jakarta
- d. Lama Pelaksanaan : 6 (bulan)
- e. Tanggal/Tahun : Februari 2020 s/d Agustus 2020  
Biaya : Rp 3.500.000

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian dan bantuannya, kami ucapkan terima kasih.

Menyetujui,  
Kaprosdi Sistem Informasi

Jakarta, 03 Agustus 2020  
Yang mengajukan,

**(Aji Nurrohman, S.Kom, MMSI)**  
NIDN: 0324078802

**(Meta Eri Safitri, S.Kom, MMSI)**  
NIDN: 0323049101

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat & karuniaNya sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini Bersama dengan mahasiswa sistem informasi Institut Teknologi Budi Utomo dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS SEPEDA MOTOR BERBASIS WEBSITE”.

Akhir kata Penulis berharap laporan penelitian yang penulis susun ini dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan serta wawasan bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Wassalamu’alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Jakarta, Agustus 2020

**Peneliti**

## DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan.....	i
Surat Pengajuan Penelitian .....	ii
Kata Pengantar .....	iii
Daftar Isi .....	iv
Daftar Gambar.....	v
BAB I PENDAHULUAN .....	1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	2
BAB III METODE PENELITIAN .....	3
BAB IV HASIL PEMBAHASAN .....	4
DAFTAR PUSTAKA.....	8

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Tampilan Form login Admin. ....	4
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama Login Admin .....	4
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Edit Profile – Admin.....	5
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Data Member – Admin. ....	5
Gambar 4.5 Tampilan Form Edit Member – Admin.....	6
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Data User.....	6
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Data Member.....	6
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama Website GOC.....	7

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Seiring dengan perkembangan zaman sekarang ini, telah banyak tersedia perangkat lunak yang dapat membantu memudahkan seorang pengurus anggota komunitas sepeda motor untuk mengelola keanggotaannya dengan memanfaatkan teknologi internet yang menjadi tujuan utama, khususnya untuk memantau aktivitas, data keanggotaan dan mengakses antara pengelola komunitas dan anggota sepeda motor melalui jaringan internet. Oleh karena itu pada masa perkembangan dunia teknologi informasi dapat membantu dan memberi kemudahan untuk meringankan tugas-tugas pengurus komunitas untuk melakukan kegiatan pemantauan kemajuan dan pengdataan anggota motor.

Gsx Owner Club adalah salah satu komunitas anak dari komunitas Gsx Club Indonesia yang dipercayai memegang wilayah Jakart Timur yang dibuat sejak tahun 2017. Namun ada beberapa kesulitan yang dihadapi dari segi keanggotaan yang masih sedikit, jadwal perkumpulan rutin, jadwal acara, serta pendaftaran keanggotaan baru yang bukan anggota harus mendatangi base camp komunitas ini hingga identitas keanggotaan yang belum ada secara fisik atau digital.

GSX Owner Club mempunyai beberapa orang untuk mengurus komunitas secara rutin namun seorang pengurus memiliki tugas tanggung jawab untuk mengelola dan melaksanakan lebih dari satu kegiatan mulai dari proses pencarian anggota, pendataan anggota sampai dengan penjadwalan acara rutin atau non rutin. Dalam melakukan tugasnya, seorang pengurus komunitas dibatasi oleh kemampuannya terutama dalam hal ketersediaan waktu untuk memantau komunitas yang didirikannya. Hal tersebut dapat membuat kegiatan menjadi tidak maksimal hingga akhirnya terjadi pemberhentian kegiatan sementara. Dengan adanya perkembangannya teknologi Gsx Owner Club membuat suatu aplikasi yang berbasis website untuk meringankan aktivitas pengelola Gsx Owner Club dalam kepengurusan komunitas sepeda motor.

Sistem database informasi yang terintegrasi dan mudah diakses siapa saja dapat dikembangkan untuk menyimpan semua informasi komunitas motor yang diperlukan oleh Ketua umum lalu dibantu oleh pengurus anggota dalam kegiatan pengolahan data yang terkait.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1. Sistem Informasi**

*Menurut Tantra, 2012;* sistem informasi adalah cara mengorganisir untuk mengumpulkan, memasukkan dan memproses data dan menyimpannya, mengelola, mengontrol dan melaporkannya sehingga dapat mendukung perusahaan atau organisasi untuk mencapai tujuan. Sistem informasi dapat berupa formal maupun informal. Sistem informasi produksi dan penjualan merupakan contoh sistem informasi formal yang memang secara resmi memiliki tanggung jawab untuk menghasilkan informasi yang akurat. Sedangkan sistem informasi informal adalah kebalikannya, berasal dari bagian-bagian organisasi yang tidak secara resmi memberikan informasi, seperti misalnya bagian legal.

#### **2.2. PHP (*Hypertext Preprocessor*)**

PHP memiliki kepanjangan rekursif “PHP: Hypertext Processor” – bukan bahasa pemrograman. PHP adalah bahasa scripting open source yang ditulis menggunakan sintaks bahasa C++, Java dan Perl yang sederhana dan mudah dipelajari. Script PHP menyatu dengan file HTML, dieksekusi dan bekerja di komputer server (server side). Saat ini, PHP banyak digunakan untuk membangun website dinamis. PHP berbeda dengan CGI/Perl yang berisi banyak perintah untuk men-generate sebuah file HTML. PHP juga berbeda dengan bahasa scripting client side, seperti JavaScript yang dieksekusi dan bekerja dikomputer client. Script PHP dieksekusi dan bekerja dikomputer server. Kemudian script PHP mengirimkan hasil eksekusi ke komputer client melalui jalur HTTP.

#### **2.3. MySQL**

*MySQL* adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (*RDBMS*) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi *GPL (General Public License)*. Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan *MySQL*, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. *MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basis data yang telah ada sebelumnya; *SQL (Structured Query Language)*.



## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **3.1 Jenis Penelitian**

Metode yang digunakan dalam pengembangan sistem penjadwalan perkuliahan ini adalah metode waterfall. Alasan menggunakan metode ini adalah karena metode waterfall melakukan pendekatan secara sistematis dan berurutan dalam membangun suatu sistem. Proses metode waterfall yaitu pada pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan. Sistem yang dihasilkan akan berkualitas baik, dikarenakan pelaksanaannya secara bertahap sehingga tidak terfokus pada tahapan tertentu. Tahapan-tahapan dari metode waterfall adalah sebagai berikut:

a. **Analisa Kebutuhan**

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bias melakukan tugas- tugas yang diinginkan oleh user tersebut.

b. **Desain Sistem**

Tahapan dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan perangkat seperti diagram alir data (data flow diagram), diagram hubungan entitas (entity relationship diagram) serta struktur dan bahasan data.

c. **Penulisan Kode Program**

Penulisan kode program atau coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem.

d. **Pengujian Program**

Tahapan akhir dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya sehingga didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan perbaikan terhadap aplikasi menjadi lebih baik dan sempurna.

e. **Penerapan Program dan Pemeliharaan**

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan kebutuhan.

## BAB IV

### HASIL PEMBAHASAN

#### 4.1 Implementasi Tampilan Form Login Admin

Halaman utama ketika Admin pertama kali ingin menggunakan sistem dengan cara menginputkan *username* dan *password*



Gambar 4.1 Tampilan Form login Admin

Sumber: Penelitian Mandiri 2020

#### 4.2 Implementasi Halaman Utama Admin

Halaman utama ketika Admin telah melakukan login

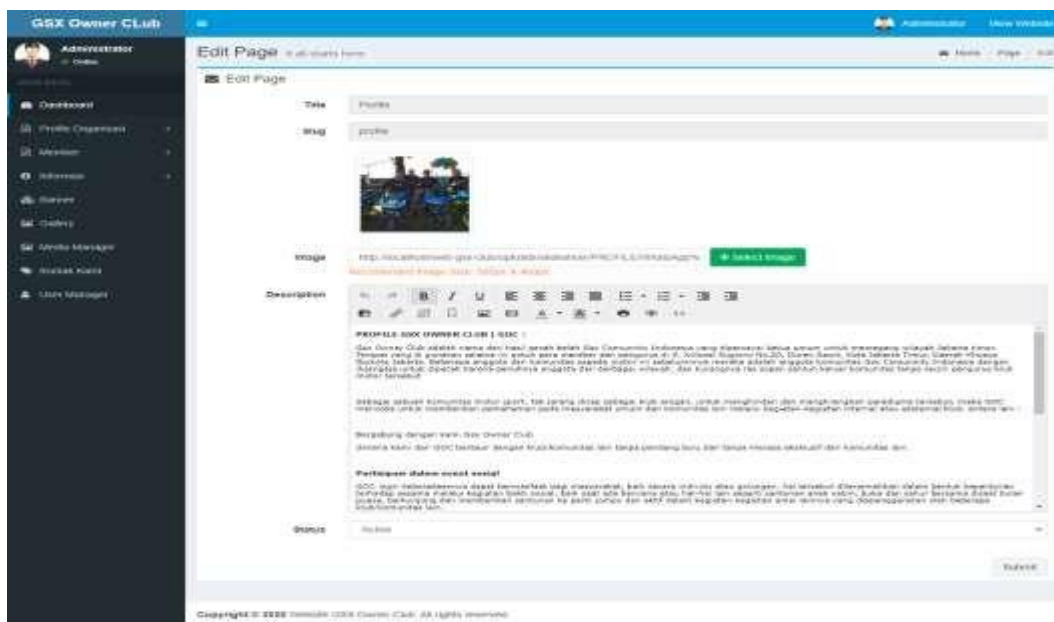


Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama Login Admin

Sumber: Penelitian Mandiri 2020

### 4.3 Tampilan Halaman Edit Profile – Admin

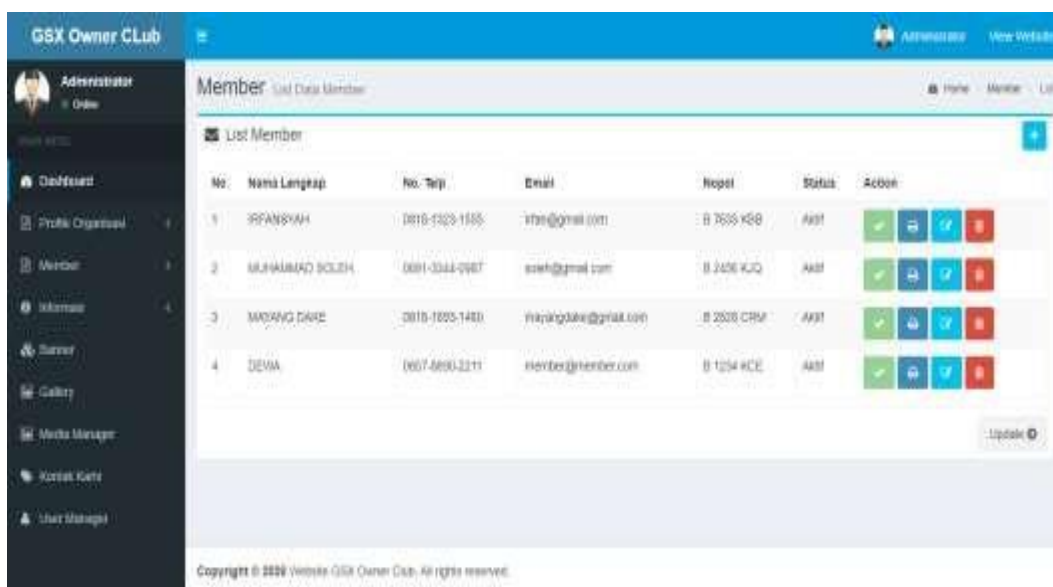
Berikut adalah Tampilan halaman admin melakukan edit *profile* organisasi



Gambar 4.3 Tampilan Halaman Edit Profile – Admin  
Sumber: Penelitian Mandiri 2020

### 4.4 Tampilan Halaman List Data Member – Admin

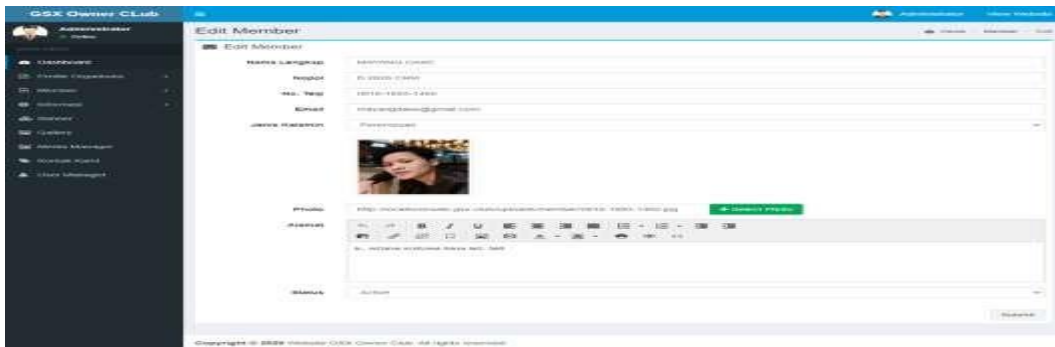
Pada halaman ini admin dapat melakukan edit data member & *verifikasi* member



Gambar 4.4 Tampilan Halaman Data Member – Admin  
Sumber: Penelitian Mandiri 2020

#### 4.5 Tampilan Form Edit Member – Admin

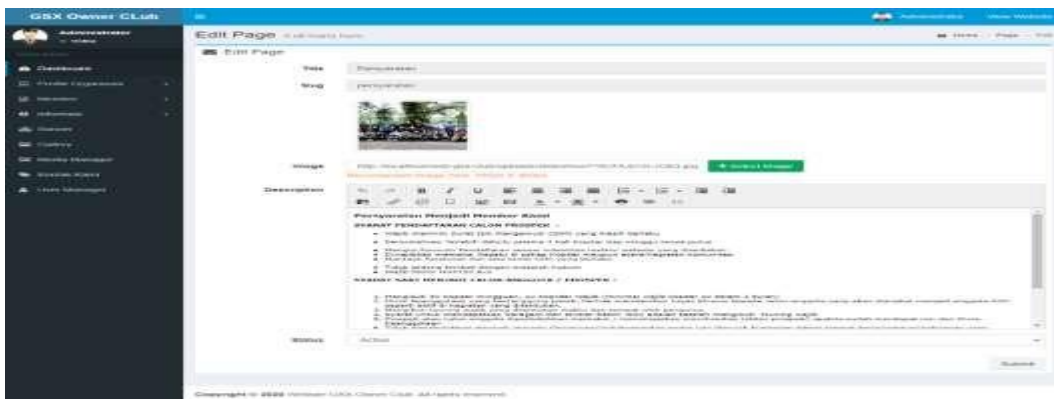
Pada halaman ini Admin dapat melakukan edit member



Gambar 4.5 Tampilan Form Edit Member – Admin  
Sumber: Penelitian Mandiri 2020

#### 4.6 Tampilan Form Edit data Persyaratan Member -Admin

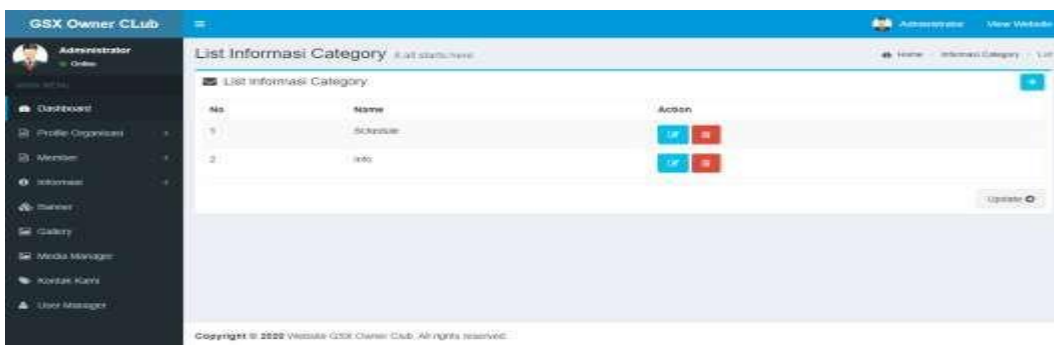
Pada halaman ini admin dapat melakukan edit persyaratan member



Gambar 4.6 Tampilan Halaman Data *User*  
Sumber: Penelitian Mandiri 2020

#### 4.7 Implementasi Tampilan Halaman Informasi – Admin

Halaman ini menampilkan data informasi



Gambar 4.7 Tampilan Halaman Data Member  
Sumber: Penelitian Mandiri 2020

#### 4.8 Implementasi Tampilan Halaman Utama Website Komunitas Sepeda Motor GOC



Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama *Website* GOC  
Sumber: Penelitian Mandiri 2020

## DAFTAR PUSTAKA

- Anhar, 2010. Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak, Jakarta: Mediakita.
- Ardhana, Kusuma. 2013 Pemograman PHP Codeigniter Black Box. Jasakom. Jakarta
- Basuki, Awan Pribadi, 2014. Proyek Membangun Website Berbasis PHP dengan Codeigniter. Yogyakarta: Lokomedia.
- Nugroho, Bunafit. 2012. Dasar Pemograman Web PHP- MySQL dengan Dreamweaver. GAVA MEDIA. Yogyakarta
- Prabowo Pudjo Widodo, Herlawati, 2011. Menggunakan UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE). Bandung: Informatika.
- Saputra, Agus, 2011. Panduan Praktis Menguasai database Server MySQL. Jakarta: Elexmedia Komputindo.
- Sutabri, Tata. 2012. Konsep Sistem Informasi. Andi. Yogyakarta
- Sutabri, Tata. 2012. Analisis Sistem Informasi. Andi.Yogyakarta.
- Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta.Graha Ilmu.